

Dans un cadre en accord avec les apprentissages, cette formation alternera méthodes actives et théories, prises de recul et mises en pratiques, outils numériques et techniques d'animation.

L'importance accordée à la convivialité permettra à chacun de vivre et d'expérimenter pour être capable d'agir dès demain dans son contexte.

Cette formation explore des pistes, des outils et des méthodes pour réfléchir et construire concrètement de nouvelles solutions pour un nouveau dialogue avec soi, avec les autres et avec le monde tant dans un contexte personnel que professionnel.

Cette formation s'inscrit dans la lignée

- du Forum CO-construire, la rencontre biennale des intelligences collectives à Tournai [www.co-construire.be](http://www.co-construire.be)

- et des rencontres trimestrielles «Collaborer.Wapi» [www.collaborer.be](http://www.collaborer.be)



En partenariat avec Cooptic-Belgique



Avec le soutien du MiiL

Media Innovation & Intelligibility Lab  
UCLouvain



## À QUI S'ADRESSE LA FORMATION

- Les employés des secteurs marchands, non-marchands
- Les employés des administrations publiques
- Les travailleurs indépendants
- Les personnes en création d'activité ou en recherche d'emploi
- Les bénévoles associatifs
- Toute personne déjà impliquée dans un processus de « faire ensemble » avec des gens (citoyens, collègues, bénévoles, etc.)

En bref, à toute personne qui souhaite :

- Introduire ou améliorer le travail collaboratif dans ses projets
- Découvrir ou approfondir l'animation de projets collectifs, le travail en équipe...
- Tester et choisir les outils numériques les mieux adaptés à ses besoins

## CONTENUS - PROGRAMME

### PARTIE 1 - LANCEMENT (2 JOURS)

- Installation du cadre
- Des outils à notre service

### PARTIE 2 - MOI, ANIMATEUR (8 JOURS)

- Moi et mes valeurs, moi et mes peurs
  - Clarifier sa propre raison d'être
  - L'animateur, un connecteur humain à égo «mesuré»
- À chacun sa vision du monde / Ennéagramme
  - Initiation de deux jours avec un intervenant extérieur
- Animateur : métier à risques
  - Analyse des risques et techniques de gestion
- Mon rapport au temps
- La gestion de projet
  - Techniques et outils
- Les compétences pivot de l'animateur

### PARTIE 3 - NOUS, COLLECTIF D'HUMAINS (18 JOURS)

- Histoire de ne pas faire collectif tout seul
  - Compétences nécessaires
- Houlà les humains quand même...
  - Analyse des deux faces de l'humain (magique et tragique)
  - Qu'est ce qui fait qu'un humain veut «faire groupe»
  - Comment aider le précieux facteur humain
  - Créer des environnement propices
- Un cadre pour exister
  - Risques des zones « non cadrées »
  - Définition et installation d'un cadre
  - Vie du cadre
  - Un cadre pour favoriser l'échange/l'écoute
- Comment échanger, décider
  - Les risques
  - La décision collective
  - La gestion des désaccords
  - La circulation de l'information
- L'implication « des autres »
  - Qu'est ce qui fait qu'un humain s'implique/se désimplique ?
  - Comment favoriser les conditions d'implication ?
  - Et dans l'animation de projet ?
- S'organiser
  - Dans le temps / dans les rôles / dans les procédures / dans les objectifs / dans les techniques numériques
- Animer : apprendre à « être ensemble »
  - Préparer son animation
  - Techniques d'animation pour «faire ensemble»
  - Des temps en présence de qualité
  - Analyse des demandes des participants
  - Pathologie classique de l'animateur / la posture

- Une gare centrale pour le collectif
  - On y met quoi ? pourquoi ? Où ? Risques ?
  - Modes de réalisation
- l'Enjeu des communs
  - C'est quoi exactement ?
  - Et les droits d'auteur ?
  - C'est quoi une enclosure ?
  - Où sont les communs d'un projet collectif ?
- La compostabilité des projets ou l'art de bien mourir
  - Exploration de la notion de compostabilité (nature VS collectif)
  - Analyse de documents compostables
  - La mort d'un projet collectif : un tabou
- La convivialité au service des outils
  - Les critères, grille d'analyse et méthodes
- Le numérique, côté pile, côté face
  - La captologie
  - Le gaspillage des ressources
  - Faire des sites web non captifs
  - Réconcilier numérique et environnement
  - Techniques simples pour un usage sobre
- Maintenir la tension «présence» >> «distance»
  - Outils et méthodes pour trouver l'équilibre
  - Animer une réunion à distance, une compétence
- Évaluer notre rapport au monde, au collectif, à soi
  - Questionnement collectif du projet
  - Bilan relationnel
  - Processus d'évaluation et rétroactions
  - Détecter les phases de vie de mon collectif

### PARTIE 4 - EUX, LES MOINS CONVAINCUS (7 JOURS)

- Pourquoi sont-ils si ennuyeux ?
  - Les coopérants VS les non-coopérants
  - La psychologie du changement
  - Travailler les points de bascule
  - Quand collaborer n'est pas la règle...
- L'intelligence collective pour débloquer
  - Outils d'intelligence collective pour faire sauter les verrous
  - Techniques de créativité pour trouver des solutions innovantes
- Designer son projet pour l'ouvrir aux « moins convaincus »
- Créer des petites expériences irréversibles de collaboration
- La transition, source d'inspiration
- Apprendre à rayonner
  - Comment transmettre mes acquis ? Comment incarner ? Comment communiquer de manière assertive ? Comment agir avec plaisir et joie comme moteur ? ...
- Demain dans la vraie vie...

- 35 1/2 journées de 13h à 18h30
- 1 vendredi par semaine
- première session
- entre septembre 2019 et juin 2020

## COMPÉTENCES DÉVELOPPÉES

PROGRESSANT SUR LA PYRAMIDE DES COMPÉTENCES, LE PARTICIPANT POURRA ACQUÉRIR LES COMPÉTENCES SUIVANTES :

### EN ANIMATION DE PROJET

- Construire sa **posture d'animateur** de projet en mode collaboratif
- Connaître et comprendre le **fonctionnement humain** dans un **contexte de groupe**
- Comprendre les grands principes qui sous-tendent les **processus collaboratifs** et maîtriser les astuces pour **impulser la coopération** dans un groupe en présence et à distance
- Mettre en place **des cadres** de travail et techniques d'animation collaboratifs, dynamiques, conviviaux et productifs
- Travailler l'**implication** des acteurs plutôt que leur mobilisation
- **Co-construire** les objectifs et partager les savoirs dans un groupe
- Mieux **gérer son temps** et mieux **organiser** son travail
- ...

### EN ESPACES NUMÉRIQUES

- Connaître et trouver les **outils** ainsi qu'établir un **grille de choix** selon le contexte
- Connaître et maîtriser les **outils numériques incontournables** pour animer votre collectif en fonction des besoins du groupe ou du projet
- Mettre en place les outils numériques de **circulation d'informations** au sein du groupe
- Mettre en place les **conditions de partage** et d'intelligence collective sur les espaces numériques
- Installer des environnements numériques simples et **propices aux projets collectifs**

### EN APPROCHES NOVATRICES

- Etre capable de "**penser hors de la boîte**" pour explorer de nouvelles voies d'actions
- S'ouvrir à de nouvelles perspectives dans la **création et l'animation d'un projet**
- Connaître les **techniques de créativité** et d'approche "design" pour pouvoir réagir à l'inattendu, le complexe
- Travailler la **notion de transition** pour se mettre en mouvement même dans des contextes peu propices
- **Endosser la posture** de précurseur pour contaminer son entourage

### CERTIFICATION



JE SAIS  
QUE ÇA  
EXISTE



JE SUIS  
CAPABLE  
DE LE  
FAIRE



JE PEUX  
EXPLIQUER  
CE QUE JE  
FAIS



JE PEUX  
ADAPTER LA  
MÉTHODE EN  
FONCTION DU  
CONTEXTE



JE SUIS  
CRITIQUE  
ET JE PEUX  
INVENTER,  
DÉTOURNER  
LA MÉTHODE

## FORMATEUR

Référent pédagogique - formateur principal :

### GATIEN BATAILLE

Formateur/accompagnateur aux pratiques collaboratives, coordinateur d'un centre d'éducation à l'environnement, fondateur de Cooptic Belgique (Coopérer, pourquoi, comment) et CO-construire (la rencontre biennale des intelligences collectives)



[info@cooptic.be](mailto:info@cooptic.be)

0488 18 08 79

*Durant la formation, plusieurs aspects ou notions spécifiques seront enseignés par des experts extérieurs.*

## LIEU

### AUBERGE DE JEUNESSE DE TOURNAI

Rue Saint Martin 64 à 7500 Tournai

- à 15 minutes à pied de la gare
- parking gratuit à 100 mètres
- à deux rues du centre et de la grand place
- cafétéria - petite restauration

## LE PRIX

Prix maximum de 2000€ sur base de 12 participants (dégressif jusqu'à 15 participants).  
Soit 57€ par demi-journée de formation (1/2 journée = 6h)

- Possibilité de fractionner le paiement en plusieurs fois
- Réduction de 20% pour les membres de Culture.Wapi
- Réduction Fonds 4S pour les Commissions paritaires 329.02 ou 329.03 (40€/jour/participant - max 400€/participant)  
[www.fonds-4s.org](http://www.fonds-4s.org)

## INFOS ET INSCRIPTIONS

[www.culturepointwapi.be/formation](http://www.culturepointwapi.be/formation)

## ORGANISATEUR

### CULTURE.WAPI ASBL

L'Agence culturelle de Wallonie picarde

Rue de la Citadelle 124/29 à 7500 Tournai

[contact@culturepointwapi.be](mailto:contact@culturepointwapi.be)

069 46 00 23

[www.culturepointwapi.be](http://www.culturepointwapi.be)



Une initiative de  
Culture.Wapi



culture.  
wapi  
L'AGENCE CULTURELLE  
DE WALLONIE-PICARDE

# FORMATION À L'ANIMATION DE PROJETS COLLECTIFS

COMMENT S'OUTILLER ET TRAVAILLER/AGIR  
EFFICACEMENT POUR MENER  
DES PARTENARIATS ET PROJETS COLLECTIFS  
DANS UN MONDE EN TRANSITION

35 1/2 journées ■  
1 vendredi par semaine ■  
première session ■  
entre septembre 2019 et juin 2020 ■

*Une formation conçue sur mesure aujourd'hui  
pour faire face aux défis de demain.*